

## Boletín #1

Noviembre 2019

### ¿Qué significa VR4LL?

Realidad virtual para el aprendizaje de idiomas (VR4LL) es un proyecto de cooperación transnacional cofinanciado a través de la beca Erasmus + KA2, no. 2019-1-HR01-KA204-060781. Se lleva a cabo como un proyecto conjunto entre instituciones en Croacia, España, Bulgaria y Rumania. VR4LL tiene como objetivo mejorar la experiencia de aprendizaje de los estudiantes de idiomas extranjeros mediante el uso de tecnologías innovadoras. La realidad virtual brinda a los alumnos la oportunidad de sumergirse en entornos auténticos que de otra forma serían inaccesibles para la mayoría de las personas. Nuestro objetivo es mejorar las competencias comunicativas en idiomas extranjeros y aumentar las competencias digitales de los profesores de idiomas. A través de una serie de productos, nos proponemos desarrollar mundos virtuales llenos de tareas lingüísticas, que proporcionan a nuestros estudiantes una experiencia totalmente inmersiva. Estamos entusiasmados de embarcarnos en este ambicioso y desafiante viaje, y esperamos implementar nuestra tecnología en las aulas de todo el mundo.



VR4LL es una colaboración de:



## Actividades iniciales

Durante una reunión inicial de dos días en octubre de 2019, nuestros socios se reunieron en Split, Croacia, para conocerse, comentar los objetivos del proyecto y elaborar planes de acción. Durante la reunión, los socios presentaron una visión general integral de sus organizaciones, así como el abandono temprano de los programas educativos y el uso de la tecnología en el aprendizaje de idiomas en sus respectivos países. Todos los preparativos se hicieron para desarrollar nuestro primer producto: mundos virtuales.

## ¿Y ahora qué?

Molehill comenzará el desarrollo de los mundos virtuales, unos entornos virtuales en el que se realizarán las tareas diseñadas para practicar el idioma. El desarrollo comienza en diciembre de 2019 y se espera que se complete en julio de 2020. Todos los socios han obtenido los auriculares Oculus Quest, la plataforma más reciente y avanzada para la tecnología VR. A medida que nuestros mundos virtuales comiencen a tomar forma, lo mantendremos actualizado con fotos y videos de nuestros productos en nuestro sitio web y redes sociales.

## Conoce el equipo

### Frank del Aguila Espejo

Frank es un profesional de TI especializado en el desarrollo de juegos serios con realidad virtual y realidad aumentada para educación, capacitación y salud. También organiza diferentes eventos en España sobre tecnologías y metodologías innovadoras aplicadas a las áreas de formación y salud.

Está a cargo del desarrollo tecnológico dentro del proyecto VR4LL. En su tiempo libre le encanta estar con sus hijos, sus gatos y cocinar.



### Josip Sobin

Josip es CEO de Jantar - International House Split, una de las escuelas de idiomas y centros de formación de profesores más grandes de Croacia. La combinación de su educación en el campo de la investigación, y la experiencia empresarial, le ha permitido participar en muchos proyectos en el campo de la innovación.

En la actualidad está trabajando como coordinador del proyecto VR4LL, que considera que y ha sido una experiencia increíble. Está muy orgulloso de todo el equipo VR4LL y cree que juntos lograrán grandes cosas.



Para tener información sobre otros miembros del equipo o leer noticias sobre el proyecto VR4LL visita nuestro sitio web [www.vr4ll.com](http://www.vr4ll.com)

O siguenos en Facebook @VR4LL